**INFORMATIEBEHOEFTE RAPPORT**

Rekentuin

Merlijn Metman

14-02-2019

versie 0.1

**Inhoudsopgave**

[1 Samenvatting 3](#_Toc3747330)

[1.1 Samenvatting voor de klant 3](#_Toc3747331)

[1.2 Versiebeheer 3](#_Toc3747332)

[1.3 Verzendlijst 3](#_Toc3747333)

[2. Inleiding 4](#_Toc3747334)

[2.1. Doelstelling 4](#_Toc3747335)

[2.2. Organisatie 4](#_Toc3747336)

[2.3 Technische aspecten 4](#_Toc3747337)

[3. Werkwijze in het project 5](#_Toc3747338)

[4. Situatieschets onderzocht terrein 6](#_Toc3747339)

[5. Informatie architectuur 6](#_Toc3747340)

[6 Plan van aanpak 6](#_Toc3747341)

[6.1 Op te leveren producten 6](#_Toc3747342)

[6.2 Planning 7](#_Toc3747343)

[6.3.Benodigde middelen 7](#_Toc3747344)

# 1 Samenvatting

## 1.1 Samenvatting voor de klant

Dit document omvat de rapportage over de fase informatiebehoefte vaststellen van het rekentuin. Alle hoofdonderdelen evenals conclusies en aanbevelingen zijn verwerkt in dit totaaloverzicht, met eventuele verwijzingen naar separate uitgebreide documenten, die gedurende deze fase zijn opgesteld.

## 1.2 Versiebeheer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versie** | **Status** | **Datum** | **Auteur** | **Aanpassingen** |
| 0.1 | Niet definitief | 14-02-2019 | Merlijn Metman | **Eerste versie** |
| **X.X** |  |  |  |  |
| **X.X** |  |  |  |  |
| **X.X** |  |  |  |  |

## 1.3 Verzendlijst

Dit document wordt ter beschikking gesteld aan:

* Jeffrey Grüne – Docent

# 2. Inleiding

## 2.1. Doelstelling

Basisschool rekenwonders heeft een website waar je de reken tafels kan oefenen en toetsen. Maar hier willen ze nu ook een app van maken. Deze app is bedoelt voor 6 t/m 10 jarige.

## 2.2. Organisatie

Bassischool rekenwonders is een basisschool in Nederland. Waarvoor wij een website hebben gemaakt waar je de reken tafels kan oefenen en toetsen. Nu hebben ze ons gevraagd om een app te maken waar ze dit interactiever kunnen doen omdat alle leerlingen een mobiele telefoon heeft.

## 2.3 Technische aspecten

Er is op dit moment wel een website alleen die zal apart zijn van de app. Dus op dit moment hebben ze nog geen app alleen een website en wij gaan de app maken hij zal voor android users zijn. Dus het is helaas niet mogelijk om op een apparaat van apple deze app te gebruiken.

Deze app applicatie zal geschreven worden via visual studio en zal de volgende talen bevatten:

* HTML/CSS
* Javascript

# 

# 3. Werkwijze in het project

Er zijn 4 fases waar bij elke fase gericht wordt op een onderdeel van het gehele project.   
Hieronder staan de fases vermeld met daarbij de taken die worden gedaan door de ontwikkelaar.

**Fase 1: Documentatie.**

Rapport Informatiebehoefte

Functioneel Ontwerp  
Technisch Ontwerp

**Fase 2: Realisatie**

Database opzetten  
Installeren benodigde software  
Ontwikkeling backend

Ontwikkeling front-end

**Fase 3: Testfase**

Elk onderdeel gecreëerd tijdens de realisatiefase testen op functionaliteit en teksten.

**Fase 4: Opleverfase**

Opleveren aan de klant.

# 4. Situatieschets onderzocht terrein

***4.1 Functionele eisen***

Hieronder staan de functionele eisen vastgesteld door het gesprek over de informatiebehoefte. De functionele eisen zijn opgesteld onder het Moscow-principe.   
Dit principe verdeeld prioriteiten tussen de eisen, vragen en de wensen.

* Must have:
  + Een hoofdpagina.
  + Een mogelijkheid om de tafels te toetsen.
  + Een mogelijkheid om tafels te oefenen.
* Should have:
  + Een mogelijkheid om al je cijfers te zien.
  + Een mogelijkheid om later naar de tafel van 11 t/m 20 te gaan.
* Could have:
  + -
* Would like to have:
  + -

# 5. Informatie architectuur

Het systeem zal worden gehost op de localhost van de ontwikkelaar. De app zelf zal alleen voor android zijn.

## 6 Plan van aanpak

## 6.1 Op te leveren producten

De producten die gaan worden opgeleverd:

* Het rapport informatiebehoefte
* Het functioneel ontwerp
* Het technisch ontwerp
* De realisatie/bouw van het systeem
* Het testrapport

## 6.2 Planning

***Week 1: 14 Februari – 21 Februari***

* Informatiebehoefte rapport opstellen***. (3.5u)***

***Week 2: 22 Februari – 28 Februari***

* Functioneel ontwerp opstellen. ***(3.5u)***

**Week 3: *28 Februari – 7 Maart***

* Technisch ontwerp opstellen. ***(3.5u)***

**Week 4: *7 Maart – 14 Maart***

* Backend ontwikkeling. ***(8u)***
* Front-end ontwikkeling. ***(8u)***

**Week 5: *14 Maart – 21 Maart***

* Test rapport opstellen. ***(8u)***

## 6.3.Benodigde middelen

Totaal aan uren: 34.5

Het totaal aan uren is een gefixeerde hoeveelheid dat verschilt per onderdeel.